



ESCOLA SUPERIOR
DE EDUCAÇÃO
DE LISBOA

Divulgação pública de horas para contratações por tempo determinado

Ano letivo 2023/24

A Escola Superior de Educação de Lisboa recebe **até ao dia 5 de junho de 2023** candidaturas para a lecionação da(s) Unidade(s) Curricular(es) (UC) abaixo discriminada(s).

Os/as interessados/as deverão enviar por e-mail um *curriculum vitae*, com indicação do domínio e da UC a que se candidatam, para candidaturasrh@eselx.ipl.pt

Os critérios de seleção incluem a experiência de lecionação na ESE de Lisboa, a experiência de lecionação em outras instituições de ensino superior, bem como a adequação do currículo do/a candidato/a ao domínio e à especialidade de docência a que se candidata.

As candidaturas devem ser acompanhadas, obrigatoriamente, pelos comprovativos digitalizados do(s) grau(s) académico(s) mencionado(s) e, facultativamente, por outros documentos considerados relevantes. O não envio dos comprovativos digitalizados do(s) grau(s) académico(s) é fator de exclusão.

Mais se informa que este procedimento é uma exigência do regulamento de contratações de pessoal docente do IPL, não sendo por isso considerado como concurso público, razão pela qual não haverá publicitação de listas de candidatura nem de resultados. Os/as candidatos/as serão informados/as diretamente no caso de haver interesse na sua contratação.

O Presidente da ESE de Lisboa

Lisboa, 22 de maio de 2023

Curso	UC	Ano Semestre		Horas
Pós-graduação em Educação Digital	Aprendizagem, pedagogia e currículo em ambientes digitais	1.º	1.º	30h
Pós-graduação em Educação Digital	Desenho de percursos de aprendizagem em ambientes digitais	1.º	1.º	30h
Pós-graduação em Educação Digital	Design gráfico de conteúdos multimédia para a educação	1.º	1.º	30h
Pós-graduação em Educação Digital	Criação de vídeo e podcast para a aprendizagem online	1.º	1.º	30h
Pós-graduação em Educação Digital	Recursos educativos digitais	1.º	1.º	30h
Pós-graduação em Educação Digital	Avaliação das aprendizagens em ambientes digitais	1.º	2.º	30h
Pós-graduação em Educação Digital	Realidade virtual e realidade aumentada	1.º	2.º	30h
Pós-graduação em Educação Digital	Conceção e produção de MOOC	1.º	2.º	30h
Pós-graduação em Educação Digital	Projeto	1.º	2.º	45h