

PÓS-GRADUAÇÃO EM DESIGN DE PRODUTOS INTERATIVOS PARA EDUCAÇÃO

EDITAL

Informa-se os/as interessados/as de que de 4 de abril a 20 de junho de 2022, se encontra aberta a candidatura a candidatura para 25 vagas ao curso de Pós-graduação em Design de Produtos Interativos para Educação, a decorrer na Escola Superior de Educação do Instituto Politécnico de Lisboa, em 2022/2023.

APRESENTAÇÃO

A Pós-graduação em Design de Produtos Interativos para Educação é um curso de 2.º ciclo de estudos, com um total de 60 ECTS e a duração de 2 semestres, que visa o aprofundamento de competências dos profissionais que exercem ou pretendem vir a exercer funções neste domínio, num quadro organizacional que pode ser bastante diversificado (escolas e agrupamentos de escolas, administração central e local, associações, redes e serviços com funções nos domínios da educação e da formação).

DESTINATÁRIOS/AS

1. Licenciados, mestres ou doutores de cursos afetos às ciências da educação;
2. Licenciados, mestres ou doutores em cursos afetos ao design;
3. Licenciados, mestres ou doutores em áreas relacionadas com as supramencionadas.

OBJETIVOS

O curso de pós-graduação em Design de Produtos Interativos para Educação, pretende contribuir para a preparação de profissionais de design e educação para a sua integração e eventual coordenação de equipas multidisciplinares para desempenho de tarefas relacionadas com o design, a seleção e/ou implementação de

Produtos Interativos para Educação. Do Brinquedo ao Recurso Educativo, passando pelos Produtos Interativos Gráficos e pelo trabalho, design e prototipagem em ambiente de Fablab, com especial ênfase nas tecnologias, design e recursos abertos, é esperado que os/as Estudantes/as desenvolvam as seguintes competências transversais:

- Mobilização, integração e desenvolvimento dos conhecimentos e competências de design, análise e avaliação de Produtos Interativos para a Educação;
- Definição de estratégias de utilização de tecnologias interativas em contexto educativo;
- Seleção e utilização de metodologias de design de Produtos Interativos para a Educação;
- Capacidade de Comunicação e Gestão de Projeto.

ORGANIZAÇÃO E ESTRUTURA CURRICULAR

O curso de pós-graduação está dividido em duas componentes:

- a) uma componente de formação curricular (40 ECTS);
- b) uma componente de projeto suportada por trabalho autónomo, sessões de tutoria, seminários e uma componente letiva, orientada para o desenvolvimento de um projeto (20 ECTS).

CONDIÇÕES DE ACESSO

São admitidos como candidatos/as à inscrição no curso de pós-graduação os titulares de um grau de licenciatura ou equivalente legal, com formação ou atividade profissional relevante face aos objetivos do curso, podendo ainda ser admitidos como candidatos os detentores de um currículo escolar, científico ou profissional reconhecido como atestando capacidade para a realização deste ciclo de estudos, de acordo com os critérios definidos pelo Conselho Técnico-científico da Escola Superior de Educação de Lisboa.

PROCESSO DE CANDIDATURA

- a) Consultar a página *on-line* da ESELx

<https://portal.ipl.pt/eselx-cssnet/page>

- b) A documentação a apresentar incluirá obrigatoriamente:

— diplomas comprovativos das habilitações académicas e profissionais, ou respetivas cópias autenticadas, indicando as classificações obtidas;

- declaração comprovativa do tempo de serviço;
- *Curriculum Vitae*, elaborado de acordo com os critérios de seleção definidos no ponto seguinte.

CRITÉRIOS DE SERIAÇÃO

A seriação dos/as candidatos/as com base na análise curricular tem como referência os seguintes critérios:

- a) classificação na licenciatura ou equivalente;
- b) candidato/a com formação em qualquer área, desde que comprove o interesse profissional ou académico na área disciplinar da pós-graduação;
- c) experiência profissional relevante e concordante com as áreas abordadas;
- d) carta de motivação anexa ao processo de candidatura.

A elaboração do currículo deve ter em consideração os critérios acima referenciados e apresentados em conformidade com a sequência dos critérios de seriação, sem prejuízo da inclusão de outros elementos considerados pertinentes.

FUNCIONAMENTO

Local: ESELx – Campus de Benfica do IPL (*com hipótese de realização de atividades noutras localizações afetas a Instituições Parceiras, a definir*)

Duração: dois semestres letivos, abrangendo a parte curricular, bem como a preparação e apresentação do Projeto.

Início: setembro, 2022.

Horário: pós-laboral (2.ª, 3.ª e 5.ª feiras, das 18h às 21h; algumas sessões, com caráter excecional, ao sábado de manhã)

Nos restantes aspetos, o funcionamento do curso processar-se-á de acordo com o estabelecido no [Regulamento Geral dos Cursos de 2.º Ciclo \(Mestrados\) da ESELx](#) e no [Regulamento de Frequência e Avaliação da ESELx](#).

PROPINAS

A frequência do curso para o ano letivo 2022/23 está sujeita ao pagamento da propina anual no valor de **1.250€**. Este pagamento pode ser efetuado de uma só vez, no ato de matrícula e inscrição, ou em 10 prestações nas seguintes datas:

1.ª Prestação: no ato de matrícula e inscrição em 2022 – 106,25 €

2.ª Prestação: até 31 de outubro de 2022 – 106,25 €

- 3.ª Prestação: até 30 de novembro de 2022 – 106,25 €
- 4.ª Prestação: até 31 de dezembro de 2022 – 106,25 €
- 5.ª Prestação: até 31 de janeiro de 2023 – 137,50 €
- 6.ª Prestação: até 28 de fevereiro de 2023 – 137,50 €
- 7.ª Prestação: até 31 de março de 2023 – 137,50 €
- 8.ª Prestação: até 30 de abril de 2023 – 137,50 €
- 9.ª Prestação: até 31 de maio de 2023 – 137,50 €
- 10.ª Prestação: até 30 de junho de 2023 – 137,50 €

São ainda devidas:

- Taxa de candidatura – **53,00 €** (paga no ato da entrega da candidatura)
- Taxa de matrícula – **50,00 €** (paga no ato de matrícula e inscrição).

Escola Superior de Educação de Lisboa, 30 de março de 2022