



Tantrix é um jogo de mesa estratégico criado por Mike McManaway, na Nova Zelândia, em 1988.

Este alia a destreza espacial, a estratégia e a sorte.

Usam-se peças hexagonais, cada uma com 3 linhas de cores diferentes. O objetivo do jogo é criar a linha mais longa ou curva da cor escolhida.

A principal regra do jogo em questão consta na proibição de que duas peças, quando adjacentes, compartilhem caminhos de cores distintas.

Autores: Ana Sofia Faria (N.º 2022155); Beatriz São João (N.º 2022164); Joana Garcia (N.º 2022165); Joana Serrão (N.º 2022175); Teresa Nunes (N.º 2022161)