



O puzzle de **pentaminós** foi criado pelo matemático Solomon Golomb em 1953. Contudo, foi popularizado com o matemático Martin Gardner na sua Coluna de Jogos Matemáticos numa revista científica americana.

O puzzle é constituído por 12 peças planas pentaminós e consiste em colocar as peças no tabuleiro retangular 6x10.

Trabalham-se habilidades como o pensamento lógico, a visualização espacial e a persistência.

Este puzzle foi realizado em 3D, com pentacubos.

**Autores:** Ana Vinagre (2022187); Lara Rodrigues (2022162); Mariana Pinheiro (2022182); Matilde Henriques (2022167); Patrícia Caseiro (2022173)